



## Une solution complète permettant la tenue d'exercices de niveau Division, Brigade ou Bataillon à des fins d'analyse et d'entraînement

### Qu'est-ce-que SWORD?

**Une simulation à la pointe de la technologie:** A plusieurs niveaux hiérarchiques, les entités simulées ont des comportements opportunistes et adaptatifs en respect avec leur doctrine.

**Un moteur de simulation à la fois léger et puissant:** Des milliers d'entités peuvent être simulées sur un simple ordinateur portable, représentant tous les acteurs d'un champ de bataille: unités, populations, infrastructures, phénomènes naturels, et même facteurs humains.

**Un outil entièrement personnalisable:** Ordre de bataille, modèles d'équipements et comportements librement adaptables.

**Une architecture souple et ouverte:** Utilisation et support des principaux standards en terme de données terrain, d'API et d'interopérabilité.

### Comment SWORD peut-il m'aider?

En plongeant les états-majors de niveaux division, brigade et bataillon dans des conflits à grande échelle, des opérations de stabilisation, des situations de menaces terroristes ou de catastrophes naturelles. SWORD offre une solution d'entraînement plus large et plus complète afin d'améliorer leur processus de prise de décision.

Par des exercices de grande ampleur grâce aux **entités automatisées** agissant conformément à leur **doctrine**, améliorant le réalisme global des situations tout en limitant le nombre d'opérateurs requis.

Avec des **bibliothèques de contenu** proposées nativement pour mettre en place rapidement des situations aussi variées que le support à la décision, l'analyse de doctrine ou l'auto-entraînement des officiers. En réduisant drastiquement le risque et le coût de vos projets avec un **produit sur étagère** ouvert et documenté.

### Comment démarrer?

**Téléchargez et installez** en quelques minutes : tout ce dont vous avez besoin est inclus dans un installateur automatique, comprenant un contenu générique vous permettant de démarrer immédiatement.

**Personnalisez** les bases de données physiques et comportementales pour créer vos propres entités et vos propres missions

**Générez** de nouveaux terrains à partir de vos fichiers géographiques standards.

**Lancez, supervisez et jouez** vos exercices seul ou en multi-joueurs, puis **rejouez et analysez** grâce aux outils intégrés.

**Bénéficiez**, si besoin, de services proposés par MASA tels que la création de contenu personnalisé, l'aide à l'intégration et à l'adaptation et la formation.

### Applications

- Auto-entraînement des officiers
- Exercices coopératifs
- Entraînement des postes de commandement
- Analyse des modes d'action
- Support à la décision
- Animation de cellule de crise

#### Contenu générique natif

Base de données avec plus de 300 missions et 100 types d'unités différentes, comprenant acteurs civils, population et menaces asymétriques

### Modules & Fonctions

- Adaptation - personnalisation du matériel et des doctrines
- Génération de terrains
- Préparation - génération situation initiale
- Execution simulation - déroulement de scénario
- Analyse après action - Retex
- Administration
- Animation
- Supervision
- Rejeu & Analyse Après Action