

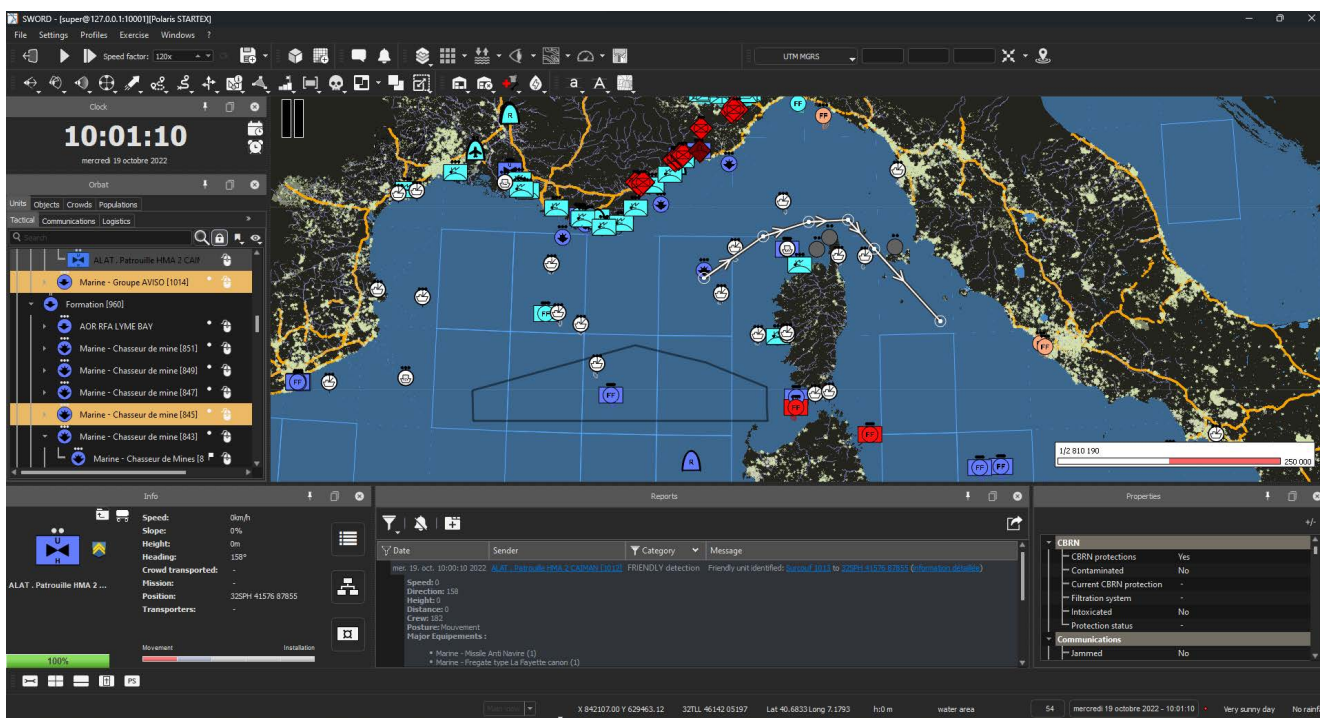
## SWORD MARINE

MASA, la société dont la simulation constructive SWORD est actuellement utilisée par les forces terrestres pour organiser l'entraînement des états-majors dans plus de 20 pays sur les cinq continents, est en train de développer une solution basée sur SWORD spécifiquement conçue pour les exercices d'état-major de la marine.

Cette solution bénéficie de tous les atouts qui ont fait de SWORD le PLC leader du marché pour l'entraînement des états-majors.

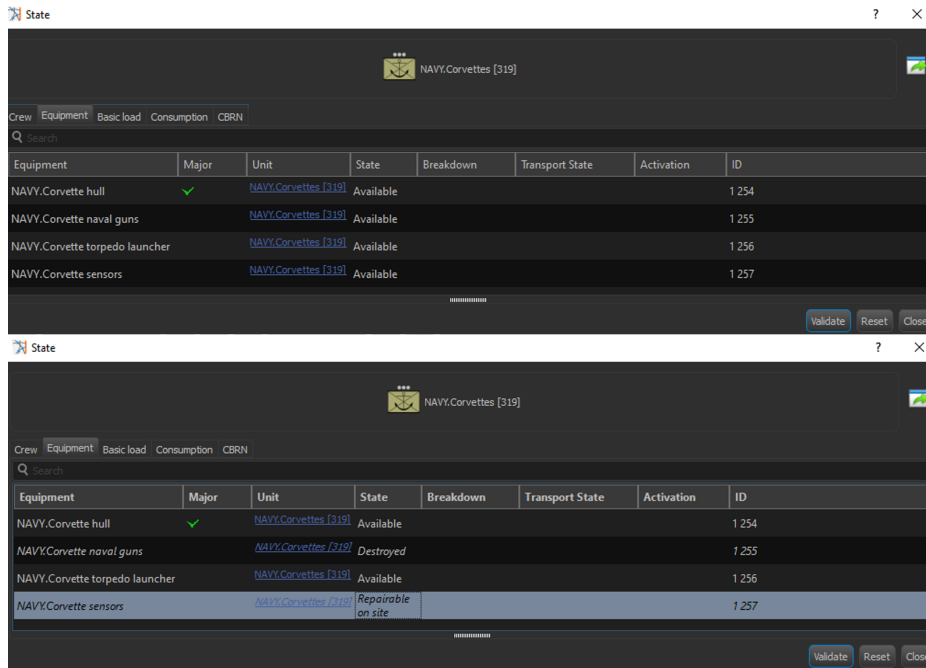
- Technologie avancée DirectAI fournissant des comportements proches du réel d'un point de vue doctrinal, autonomes et opportunistes pour les unités simulées
- IA permettant de réduire considérablement les effectifs pour la gestion des exercices
- Contenu PLC pour la représentation des unités, des équipements et de leurs missions contrôlés par l'IA
- Facilité d'utilisation, réduction du temps et des efforts, dans les phases de création/adaptation de contenu, d'exécution et d'analyse après action
- Une solution fiable avec des nouvelles versions tous les six mois
- Et enfin, une communauté d'utilisateurs importante et en pleine expansion

Grâce à cette solution, les organisations pourront simuler des scénarios complexes de forces opérationnelles entières de la Marine, qui ont la possibilité d'intégrer des éléments basés au sol, y compris des forces terrestres, des chaînes logistiques et des parties civiles fictives.



## SWORD MARINE

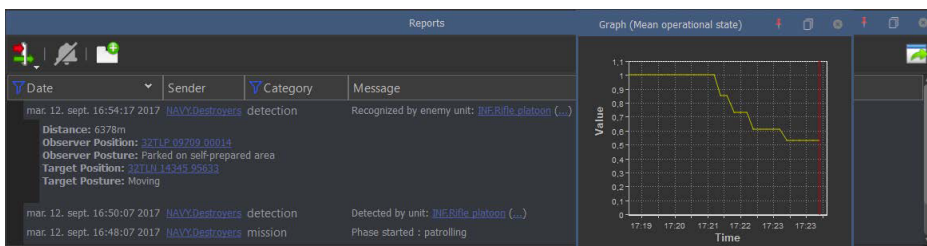
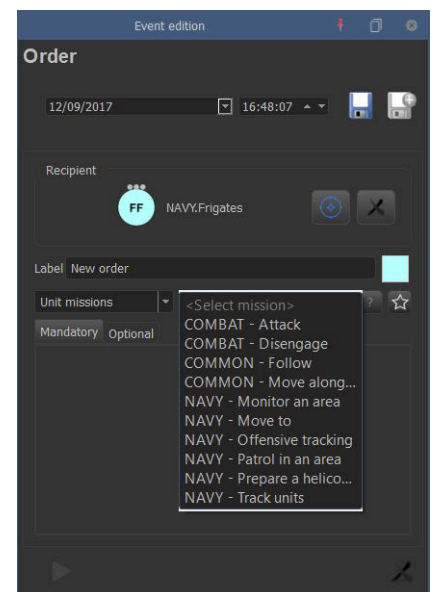
Les unités de la marine peuvent être représentées sous forme d'éléments d'équipement individuels ou agrégés, selon le niveau de détail requis. Les composants d'une unité navale sont simulés séparément, la préservation des principaux composants étant cruciale si les unités doivent fonctionner pendant toute la durée de l'exercice.



The first screenshot shows all equipment components in an 'Available' state. The second screenshot shows that the 'NAVY Corvette naval guns' component has become 'Destroyed' and the 'NAVY Corvette sensors' component is 'Repairable on site'.

Equipment	Major	Unit	State	Breakdown	Transport State	Activation	ID
NAVY Corvette hull	✓	NAVY Corvettes [319]	Available				1 254
NAVY Corvette naval guns		NAVY Corvettes [319]	Destroyed				1 255
NAVY Corvette torpedo launcher		NAVY Corvettes [319]	Available				1 256
NAVY Corvette sensors		NAVY Corvettes [319]	Repairable on site				1 257

Toutes les unités ont leur propre ensemble de missions contrôlées par l'IA qui sont exécutées sans avoir besoin de la supervision d'un opérateur. L'IA prend en compte les aspects de l'environnement, qui peuvent inclure le rapport de force par rapport aux ennemis, la visibilité, la météo et les conditions en mer, et exécute ses missions, en appliquant un raisonnement opportuniste, dans les limites fixées par la doctrine.

The Event edition window shows the 'Order' section for NAVY Frigates. A dropdown menu for 'Unit missions' is open, displaying the following options:

- < Select mission >
- COMBAT - Attack
- COMBAT - Disengage
- COMMON - Follow
- COMMON - Move along...
- NAVY - Monitor an area
- NAVY - Move to
- NAVY - Offensive tracking
- NAVY - Patrol in an area
- NAVY - Prepare a helico...
- NAVY - Track units

Les unités rapportent constamment leurs observations et actions, qui sont à leur tour transmises aux commandants des groupes opérationnels par les opérateurs sur place.